

>>>> Trouver chaussure à son pied !



Commande :

Pour une pièce de théâtre intitulée « Artiste je vous aime ! », vous êtes sollicités pour créer une chaussure pour le personnage principal ARTHUSE. Ce personnage excentrique est un passionné d'art et d'architecture contemporains.

Dans l'acte II, le personnage se présentera sur scène avec des chaussures rendant hommage au créateur qu'il vénère le plus. Les spectateurs doivent être attirés par cet accessoire et faire le lien avec l'artiste ou l'architecte choisi par vos soins parmi cette liste :

- **Richard Rogers**
- **Renzo Piano**
- **Norman Forster**
- **Franck Gehry**
- **Santiago Calatrava**
- **Annette Messager**
- **Yayoi Kusama**
- **Andy Goldsworthy**
- **Chiharu Shiota**
- **Giuseppe Penone**

Sur une planche de recherche minimum A3

Phase 1

Choisir et dresser un portrait rapide du créateur en sélectionnant quelques œuvres clés

Phase 2

Faire des croquis de recherche pour prélever des formes, des couleurs, des textures à travers une ou plusieurs créations sélectionnées.

Phase 3

Une fois que vous êtes bien imprégné de votre créateur vous commencez à rechercher votre forme de chaussure et à faire cohabiter vos recherches avec les modèles choisis. (Attention la chaussure est portable !)

Phase 4 Présenter votre choix final en dessinant avec précision votre chaussure.

Phase 5 Réalisation en volume de votre chaussure



>>>>>Barème

Pertinence des informations et des choix des œuvres autour du créateur /5



Richesse des recherches graphiques autour du créateur /5

Richesse pertinence des recherches créateur - chaussure /5

+

Dessin final /10

Présentation, clarté de la planche /5

Planche

/30



Hommage au créateur identifiable /2

Transposition 2D 3D respectée /2

Maitrise technique et soin de la réalisation / 16

Final

/20



Source :Tea Petrovic

